

Die $P = NP$ Frage

Ideen der Informatik

Kurt Mehlhorn

Adrian Neumann



mp | max planck institut
informatik

- Ziele von Theorie
- Die $P = NP$ Frage
 - P = Menge der Probleme, bei denen eine Lösung in Polynomzeit gefunden werden kann.
 - NP = Menge aller Probleme, bei denen die Korrektheit eines Lösungsvorschlags in Polynomzeit überprüft werden kann.
- Das Erfüllbarkeitsproblem der Aussagenlogik (SATisfiability Problem): das prototypische Problem für NP .
- Satz von Cook-Levin: $P = NP$ genau wenn $SAT \in P$.
- Was wäre, wenn $P \neq NP$?
- Was wäre, wenn $P = NP$?

Ziel einer jeden Theorie: schaffe Einsicht und Ordnung

Hier:

- Erfüllbarkeitsproblem der Aussagenlogik, Rucksackproblem, Problem des Handlungsreisenden, Graphenfärbung und tausend andere Probleme sind alle gleich schwer: falls es für eines diese Probleme einen effizienten Algorithmus gibt, dann für alle.
- es gibt einen Polynomzeitalg für eines diese Probleme, wenn zwischen Beweisen und Überprüfen eines Beweises kein wesentlicher Unterschied besteht. Das ist die $P = NP$ Frage.

P = die Klasse der effizient lösbaren Probleme

P = Menge, der in Polynomzeit lösbaren Probleme

Ein Problem ist in P, wenn es eine Programm M und eine natürliche Zahl k gibt, so dass

- M für jede Problemstellung x die richtige Antwort liefert, und
- seine Laufzeit an Eingabe x beschränkt ist durch $c \cdot |x|^k$; dabei ist $|x|$ die Länge von x (Anzahl der Zeichen) und c eine Konstante (die nicht von x abhängt).



P = die Klasse der effizient lösbaren Probleme

P = Menge, der in Polynomzeit lösbaren Probleme

Ein Problem ist in P, wenn es eine Programm M und eine natürliche Zahl k gibt, so dass

- M für jede Problemstellung x die richtige Antwort liefert, und
- seine Laufzeit an Eingabe x beschränkt ist durch $c \cdot |x|^k$; dabei ist $|x|$ die Länge von x (Anzahl der Zeichen) und c eine Konstante (die nicht von x abhängt).

$k = 1$, lineare Laufzeit, $k = 2$, quadratische Laufzeit,...

Beispiele: kürzeste Wege, Sortieren, Lösen von linearen Gleichungen, ...



P = die Klasse der effizient lösbaren Probleme

P = Menge, der in Polynomzeit lösbaren Probleme

Ein Problem ist in P, wenn es eine Programm M und eine natürliche Zahl k gibt, so dass

- M für jede Problemstellung x die richtige Antwort liefert, und
- seine Laufzeit an Eingabe x beschränkt ist durch $c \cdot |x|^k$; dabei ist $|x|$ die Länge von x (Anzahl der Zeichen) und c eine Konstante (die nicht von x abhängt).

Glaubenssatz der Informatik: nur Algorithmen mit polynomieller Laufzeit sind gut.

Verdoppelung der Problemgröße vergrößert Laufzeitschranke von

$$c \cdot |x|^k \quad \text{auf} \quad c \cdot (2|x|)^k = 2^k \cdot c \cdot |x|^k,$$

also nur um den Faktor 2^k . $k = 1$, Faktor 2, $k = 2$, Faktor 4, ... Bei linearer Laufzeit verdoppelt sich die in 1h lösbare Problemgröße alle zwei Jahre.



P = die Klasse der effizient lösbaren Probleme

P = Menge, der in Polynomzeit lösbaren Probleme

Ein Problem ist in P, wenn es eine Programm M und eine natürliche Zahl k gibt, so dass

- M für jede Problemstellung x die richtige Antwort liefert, und
- seine Laufzeit an Eingabe x beschränkt ist durch $c \cdot |x|^k$; dabei ist $|x|$ die Länge von x (Anzahl der Zeichen) und c eine Konstante (die nicht von x abhängt).

exponentielle Laufzeit $c \cdot a^{|x|}$: Vergrößerung der Problemgröße um Eins vergrößert die Laufzeitschranke von

$$c \cdot a^{|x|} \text{ auf } c \cdot a^{|x|+1} = a \cdot (c \cdot a^{|x|}),$$

d.h. um den Faktor a .

$a = 2$: Verdoppelung der Laufzeit



- Wir haben einen Algorithmus, dessen Laufzeit an der Eingabe x durch $|x|^3$ beschränkt ist.
Verdoppelung der Eingabegröße erhöht die Laufzeitschranke um nicht mehr als den Faktor 3, 8, oder 9?
- Wir haben einen Algorithmus, dessen Laufzeit an der Eingabe x linear in $|x|$ wächst. Nehmen wir ferner an, dass sich die Geschwindigkeit von Rechnern jedes Jahr verdoppelt.
Wenn wir heute Eingaben mit $|x| \leq 10^4$ in 1h bearbeiten können, was geht dann in 4 Jahren?
- Wir haben einen Algorithmus mit der Laufzeit $c \cdot 2^{|x|}$ für eine Konstante c . Wenn wir heute Eingaben mit $|x| \leq 10^4$ in 1h bearbeiten können, was geht dann in 4 Jahren?

NP = Menge aller Probleme, bei denen die Korrektheit eines Lösungsvorschlags in Polynomzeit überprüft werden kann.

Rucksackproblem

Gegeben sind n Objekte und zwei Zahlen G und W . Das i -te Object hat Gewicht g_i und Wert w_i .

Gibt es eine Teilmenge der Objekte, die Gesamtgewicht höchstens G und Wert mindestens W hat?

Lösungsvorschlag:

Überprüfung.

Problem des Handlungsreisenden

Gibt es eine Tour durch die alle Orte Deutschlands mit mehr als 5 Tausend Einwohnern, die höchstens 4000 Kilometer lang ist?

Allgemein: Gegeben ist ein Graph, für jede Kante ihre Länge, und eine Zahl L .

Gibt es eine Rundreise, die alle Knoten besucht und Länge höchstens L hat?

Lösungsvorschlag:

Überprüfung.

Aufgabe

Zeigen sie, dass das **Cliquenproblem** in NP ist:

Eingabe: Graph G und eine Zahl k

Frage: gibt es Teilmenge von k Knoten, in der jeder Knoten mit jedem anderen verbunden ist?

Was ist ein Lösungsvorschlag?

Wie überprüfen sie einen Lösungsvorschlag?



Das Erfüllbarkeitsproblem (SATisfiability-Problem)

Eingabe: Eine Formel der Aussagenlogik

Frage: Ist die Formel erfüllbar, d.h., gibt es eine Belegung der Variablen mit Wahrheitswerten Wahr (W) und Falsch (F), die die Formel erfüllt?

Formeln der Aussagenlogik: Wahrheitswerte und Variablen verknüpft mit und (\wedge), oder (\vee) und Negation (\neg). Details auf nächster Folie.

Beispiel

Formel: $(x \vee y) \wedge \neg x$

Belegung 1: $x \rightarrow W, y \rightarrow F$, dann $(W \vee F) \wedge \neg W = W \wedge F = F$

Belegung 2: $x \rightarrow F, y \rightarrow W$, dann $(F \vee W) \wedge \neg F = W \wedge W = W$

Formeln der Aussagenlogik

- (1) W (true, wahr), F (falsch, false) und Variablen sind Formeln.
- (2) Wenn F und G Formeln sind, dann auch $(F \wedge G)$, $(F \vee G)$, und $\neg F$.

Belegung, Wert einer Formel, erfüllbar

Eine Belegung weist jeder Variablen einen Wahrheitswert zu.
Der Wert der Formel ergibt sich nach folgenden Regeln:

x	y	$x \vee y$	$x \wedge y$	$\neg x$
F	F	F	F	W
F	W	W	F	W
W	F	W	F	F
W	W	W	W	F

Eine Formel ist erfüllbar, wenn es eine Belegung gibt, unter der sie den Wert wahr erhält.

Algorithmen für SAT, Rucksack, Handlungsreisender,

...

SAT: probiere alle Belegungen durch und finde heraus, ob es eine erfüllende gibt.

Bei n Variablen gibt es 2^n mögliche Belegungen.

Rucksack: probiere alle Teilmengen der Objekte durch und

Bei n Variablen gibt es 2^n mögliche Belegungen.

Handlungsreisender: probiere alle möglichen Touren aus und

Bei n Städten gibt es $n!$ mögliche Rundreisen.

Alle bekannten Algorithmen haben exponentielle Laufzeit im schlechtesten Fall.



Aufgaben

Gib eine Formel in den Variablen x , y und z an, die genau dann wahr ist, wenn mindestens eine der Variablen wahr ist.

Gib eine Formel in den Variablen x , y und z an, die genau dann wahr ist, wenn mindestens zwei der Variablen wahr sind.

Gib eine Formel in den Variablen x , y und z an, die genau dann wahr ist, wenn genau eine der Variablen wahr ist.

Zeigen Sie: $\text{SAT} \in \text{NP}$.

Lösungsvorschlag:

Überprüfung:



Der Satz von Cook/Levin

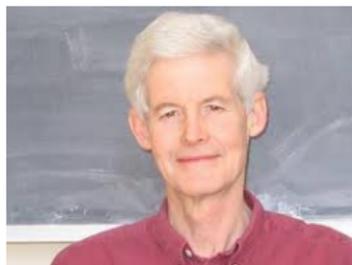
NP = Menge aller Probleme, bei denen die Korrektheit eines Lösungsvorschlags in Polynomzeit überprüft werden kann.

Satz (Stephen Cook und Leonid Levin, 71)

$P = NP$ genau wenn $SAT \in P$

Ich zeige: $SAT \in P$ impliziert Graphenfärbung $\in P$.

Theorie schafft Einsicht.



Cook: Turing Award
Levin: Knuth Prize.

Graphenfärbung (mit drei Farben)

Eingabe: Ein ungerichteter Graph $G = (V, E)$

Frage: Gibt es eine Färbung der Knoten von G mit den Farben rot, blau, und grün, so dass die Endpunkte einer jeden Kante verschieden gefärbt sind?

Graphenfärbung (mit drei Farben)

Eingabe: Ein ungerichteter Graph $G = (V, E)$

Frage: Gibt es eine Färbung der Knoten von G mit den Farben rot, blau, und grün, so dass die Endpunkte einer jeden Kante verschieden gefärbt sind?

Satz: Falls SAT effizient lösbar ist, dann ist auch Graphenfärbung effizient lösbar (Färbung \leq SAT).

Gegeben ein Graph G , konstruiere eine Formel F mit:

- G ist dreifärbbar genau wenn F erfüllbar ist.
- die Konstruktion von F aus G ist in Polynomzeit durchführbar.

Satz: Falls SAT effizient lösbar ist, dann ist auch Graphenfärbung effizient lösbar (Färbung \leq SAT).

Gegeben ein Graph G , konstruiere eine Formel F mit:

- G ist dreifärbbar genau wenn F erfüllbar ist.
- die Konstruktion von F aus G ist in Polynomzeit durchführbar.

Färbungsalgorithmus: an Eingabe G tue:

- Konstruiere F .
- Entscheide Erfüllbarkeit von F mit Hilfe des SAT-Algorithmus.

Alg ist korrekt und effizient.

Variable u_c für Knoten $u \in V$ und Farbe $c \in \{R, B, G\}$.

Intendierte Bedeutung: $u_c = W$ bedeutet u hat die Farbe c .

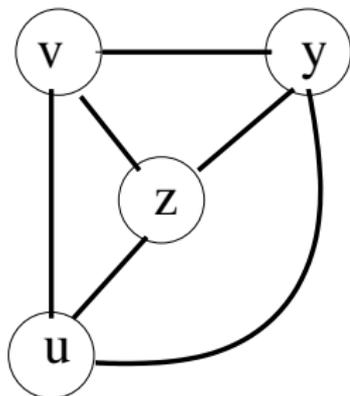
Was müssen wir ausdrücken?

- Jeder Knoten hat eine eindeutige Farbe: $\bigwedge_{u \in V} GE(u_R, u_B, u_G)$.
Dabei ist $GE(x, y, z) = (x \vee y \vee z) \wedge \neg(xy \vee xz \vee yz)$ GenauEine
- Nicht, es gibt eine Kante $\{u, v\}$, so dass u und v die gleiche Farbe haben. $\neg \left(\bigvee_{\{u,v\} \in E} u \text{ und } v \text{ haben die gleiche Farbe} \right)$.
- u und v haben die gleiche Farbe: $u_R v_R \vee u_B v_B \vee u_G v_G$.

Insgesamt

$$\bigwedge_{u \in V} GE(u_R, u_B, u_G) \wedge \neg \bigvee_{\{u,v\} \in E} (u_R v_R \vee u_B v_B \vee u_G v_G)$$

Aufgabe



- Ist der Graph dreifärbbar? JA oder NEIN?
- Gib die Formel für die Existenz einer Dreifärbung an.
- Streiche eine beliebige Kante und ändere die Formel entsprechend ab.
- Finde eine erfüllende Belegung und leite daraus die Dreifärbung ab.

Definition

Ein Problem L in NP ist NP-vollständig, wenn aus $L \in P$ folgt $P = NP$.

Cook-Levine bewiesen, dass das Erfüllbarkeitsproblem NP-vollständig ist.

Satz (Karp, 1972)

Das Graphenfärbungsproblem, das Hamiltonsche Kreisproblem, Knapsack, und 20 andere Probleme sind NP-vollständig.

Die Liste ist inzwischen auf mehrere Tausend angewachsen: Theorie schafft Ordnung.

Richard Karp, Turing-Award in 1985.



Die P = NP Frage (Geschichte)

- P = Menge aller Probleme, die in Polynomzeit lösbar sind
- NP = Menge aller Probleme, bei denen die Korrektheit eines Lösungsvorschlags in Polynomzeit überprüft werden kann.
- 1970: man hatte effiziente Algorithmen für kürzeste Wege, Paarungsprobleme, Flussprobleme, aber es gab auch viele Probleme, die man nicht effizient lösen konnte.
- 71,72: Cook, Levin und Karp haben Ordnung in dieses Chaos gebracht. Viele dieser Probleme sind zu SAT äquivalent. $SAT \in P$ impliziert $P = NP$.
- Clay Foundation gibt 1 Mio \$ Preisgeld für Lösung eines der 6 großen offenen Probleme der Mathematik
- Frage hat grundlegende philosophische/mathematische Bedeutung (ist Beweisen schwerer als Prüfen?)
Gleichheit hätte enorme algorithmische Konsequenzen



- es würde sich nicht viel ändern.
- da wir keinen Polynomzeitalgorithmus für das Erfüllbarkeitsproblem kennen, leben wir faktisch in einer Welt, in der P ungleich NP ist.
- die meisten Fachleute glauben, dass $P \neq NP$?
- aber: im Augenblick gibt es keinen Ansatz, wie man $P \neq NP$ beweisen könnte. Man weiß nur, dass einige natürliche Ansätze NICHT funktionieren können.

Wenn man einen Beweis findet, muss dieser eine neue Methode einführen. Diese Methode könnte weitere Anwendungen haben.

- alle paar Jahre wird ein (falscher) Beweis angekündigt.

War wäre, wenn $P = NP$?

- das wäre eine Revolution
- wir hätten Polynomzeitalgorithmen für Erfüllbarkeit, . . . ,
- **Mathematiker würden arbeitslos:**

Input: ein mathematischer Satz S , eine Anzahl n unbeschriebener Blätter

Frage: gibt es einen Beweis für S (in einem formalen System), der auf die n Blätter passt?

Dieses Problem ist in NP. Falls $P = NP$, dann ist dieses Problem in P.

- Philosophen müssten neu über den Begriff Kreativität nachdenken.
- alle paar Monate wird ein (falscher) Beweis angekündigt.



Wie geht man mit NP-Vollständigkeit um?

Nur weil ein Problem schwer ist, verschwindet es nicht.

NP-Vollständigkeit bedeutet: man kennt keinen Algorithmus, der **jede** Problemstellung in Polynomzeit löst. Es kann durchaus Algorithmen geben, die viele (interessante) Instanzen in Polynomzeit lösen.

Folgende Ansätze gibt es:

- Heuristiken
- Exakte Algorithmen für kleine n
- Spezialfälle
- Approximationsalgorithmen



- P = Menge der Probleme, bei denen eine Lösung in Polynomzeit gefunden werden kann
- NP = Menge aller Probleme, bei denen die Korrektheit eines Lösungsvorschlags in Polynomzeit überprüft werden kann.
- $P = NP$ genau wenn es einen polynomiellen Algorithmus für das Erfüllbarkeitsproblem der Aussagenlogik (SATisfiability Problem) gibt.
- $P = NP$, eines der großen offenen Probleme der Informatik/Mathematik (Clay Prize)
- Falls $P \neq NP$, dann ...
- Falls $P = NP$, dann ...

